

Mario Kart Live: Home Circuit

MarioKart Live: Home Circuit ist eine Augmented Reality Variante von Mario Kart. Man steuert einen kleinen "echten" Kart als ferngesteuertes Auto.

<https://www.nintendo.de/Spiele/Nintendo-Switch-Download-Software/Mario-Kart-Live-Home-Circuit-1832413.html>

Es eignet sich gut als Auflockerung bei Veranstaltungen oder zur Demonstration von Augmented Reality. Pro Kart braucht man eine Switch. Im MZM haben wir zwei Karts aber nur eine Switch (pro Kart benötigt man eine eigene Switch).

Wir haben eine kleine Anleitung für Mario Kart Live geschrieben, die ich den Kartons beigelegt habe:

Allgemein

- Pro 1 Switch sind 2 Karts möglich.
- WLAN wird nicht benötigt (WLAN Direktverbindung)
- Unbedingt Switch und Kart vor Einsatz voll laden.
- Für Zuschauer schön ist es, die Switch in die Basisstation zu stellen und per HDMI in an einen Bildschirm oder Projektor anzuschließen. Achtung: In der Basisstation kann es aber eher zu Verbindungsproblemen kommen, als wenn die Switch in der Hand gehalten wird.
- Aufbau nur auf ebenerdigen Flächen.
- Größe der Fläche: 3*3,5 und mehr
- Drei Spielmodi
 - Freies Fahren: Hier nutzt man das Spiel als ein Ferngesteuertes Auto mit der Switch als Fernsteuerung. Spaßig, technisch sehr robust und ganz schnell gestartet. Nutzt aber nicht alle Funktionen.
 - Grand Prix: Hier muss man erst eine Strecke registrieren (Siehe Streckenbau), was Zeit kostet. Dafür kann man zu zweit und gegen Computergegner fahren und nutzt die Augmented Reality Funktionen des Spiels.
 - Zeitfahren:

Streckenbau:

- Tore positionieren und möglichst (z.B. mit Büchern) beschweren damit sie nicht verschoben werden können.
- Schwere Hindernisse (Stühle oder ähnliches) positionieren um Strecke zu begrenzen oder durch Hindernisse interessanter zu machen.
- Leichte Hindernisse können als Abkürzungen, die durchfahren werden können, eingebaut werden.
- Die Strecke kann sich überkreuzen (z.B. 8er Form, oder Stern)
- Tore können mehrfach genutzt werden (z.B. vorwärts/rückwärts/Loops)
- Tore können beim Erstellen angepasst werden mit Gegenständen, Geschwindigkeitspfeilen, Magneten, Stampfern...). Hindernisse können auch nur für die Hälfte eines Tores gelten.
- Videos mit Ideen für Streckenbau: Youtube: "Mario Kart Live: Home Circuit -Course Creation Tips"

Tipps:

- Streckentore mit Krepp an den Boden festkleben (oder beschweren), da sie sonst verschoben werden können, was bei der Erkennung des Tracks Probleme macht.
- Großer Abstand zum Kart führt zu Verbindungsproblemen
- In den Einstellungen kann man eine "Schlau" Steuerung aktivieren, die praktisch die Steuerung übernimmt. Somit ist das Spiel auch für Anfänger gut zu spielen.
- Wenn eine Kart leer geht, muss man evt. die Strecke neu anlegen, also immer zwischenladen.
- Wenn man auf dem R Knopf bleibt, kann man driften. Längeres Driften gibt einen Turbo beim Loslassen von R.

Geschrieben von Ulrich Tausend und Jorrit

V: 23.06.23